

PRINCIPI DI CAPABLANCA

I **principi di Capablanca** danno indicazioni generali sul piazzamento dei pedoni:

1. Se si gioca con un Cavallo contro un Alfiere, occorre piazzare i pedoni su case dello stesso colore di quelle dell'Alfiere avversario.
2. Se si gioca con un Alfiere, qualunque sia il pezzo avversario, si devono piazzare i pedoni su case di colore opposto a quello dell'Alfiere.

Queste regole non valgono nel caso si debba attaccare una *fortezza* (l'unico modo di farla saltare è una spinta di rottura) oppure nel *finale di solo Alfiere contro Cavallo*, dove i pedoni della parte opposta a quella che ha l'Alfiere vanno fissati su case attaccabili dall'Alfiere (ma ovviamente la parte del Cavallo metterà i propri pedoni su case di colore opposto a quello dell'Alfiere).